

# CAPITULO 1

## Ejercicios Propuestos

### Índice

---

	<b>1. Enunciados Ficheros.....</b>	<b>5</b>
Enunciado agenda.c	5	

## 1. Enunciados Ficheros

### Enunciado agenda.c

Hacer una agenda telefonica con listas simples con la siguiente estructura:

Listing 1.1:

```
1 struct entrada {
2 char * nombre ;
3 char * direccion ;
4 char * telefono ;
5 };
6
7 struct nodoagenda { struct
8 entrada datos ; struct
9 nodoagenda * sig ;
10 };
11
12 typedef struct nodoagenda * tipoagenda ;
```

El menu principal será:

Listing 1.2:

```
1 printf("Menú:\n");
2 printf("1) Ver contenido completo de la agenda.\n");
3 printf("2) Dar de alta una persona.\n");
4 printf("3) Buscar telefonos de una persona.\n");
5 printf("4) Salir.\n");
```

- Al inicio del programa deberá leer de un fichero.

Listing 1.3:

```
1 Tipoagenda lee_agenda ( char nombre_fichero[] )
```

- Antes de terminar el programa deberá guardarse la agenda.

Listing 1.4:

```
1 void escribe_agenda((Tipo_agenda agenda, char nombre_fichero[]);
```

- Las operaciones del menú se harán con punteros.

# CAPITULO 2

## Soluciones ejercicios propuestos

### Índice

---

1. Soluciones de Ficheros.....	7
Solución agenda.c	7

## 1.Soluciones de Ficheros

### Soluci ón agenda.c

Listing 2.1: `../cejerciciosp/ficheros/agenda.c`

```
1 /*
2 Agenda con listas simples y ficheros
3 */
4
5 #include <stdio.h>
6 #include <stdlib.h>
7 #include <string.h>
8
9 #define MAXCADENA 200
10
11 enum { Ver=1, Alta, Buscar, Salir };
12
13 struct Entrada {
14     char * nombre;
15     char * direccion;
16     char * telefono;
17 };
18
19 struct Nodo Agenda {
20     struct Entrada datos;
21     struct Nodo Agenda * sig;
22 };
23
24 typedef struct NodoAgenda * TipoAgenda;
25
26 void quita_fin_de_linea(char linea[])
27 {
```

## PROGRAMACION ENC. CAPITULO 2. SOLUCIONES EJERCICIOS PROPUESTOS

```

28  int i;
29  for (i=0; linea[i] != '\0'; i++)
30      if (linea[i] == '\n') {
31          linea[i] = '\0';
32          break;
33      }
34 }
35
36 void muestra_entrada(struct NodoAgenda * e)
37 // Podríamos haber pasado e por valor, pero resulta más eficiente
38 // /y no mucho más
39 // incómodo) hacerlo por referencia:
40 // pasamos así sólo 4 bytes en lugar de 12.
41 {
42     printf("Nombre   : %s\n", e->datos.nombre);
43     printf("Dirección: %s\n", e->datos.direccion);
44     printf("Teléfono : %s\n", e->datos.telefono);
45 }
46
47 void libera_entrada(struct NodoAgenda * e)
48 {
49     int i;
50
51     free(e->datos.nombre);
52     free(e->datos.direccion);
53     free(e->datos.telefono);
54     free(e);
55 }
56
57
58 TipoAgenda crea_agenda(void)
59 {
60     return NULL;
61 }
62
63 struct NodoAgenda * buscar_entrada_por_nombre(TipoAgenda agenda, char nombre[])
64 {
65     struct NodoAgenda * aux;
66
67     for (aux = agenda; aux != NULL; aux = aux->sig)
68         if (strcmp(aux->datos.nombre, nombre) == 0)
69             return aux;
70
71     return NULL;
72 }
73
74
75 TipoAgenda anyadir_entrada( TipoAgenda agenda, char nombre[],
76                             char direccion[], char telefono[])
77 {
78     struct Nodo Agenda * aux, * e;
79
80     /* Averiguar si ya tenemos una persona con ese nombre */
81     if (buscar_entrada_por_nombre(agenda, nombre) != NULL)
82         return agenda;
83
84     /* Si llegamos aquí, es porque no teníamos registrada a esa persona. */
85     e = malloc(sizeof(struct NodoAgenda));
86     e->datos.nombre = malloc((strlen(nombre)+1)*sizeof(char));
87     strcpy(e->datos.nombre, nombre);
88     e->datos.direccion = malloc((strlen(direccion)+1)*sizeof(char));
89     strcpy(e->datos.direccion, direccion);
90     e->datos.telefono = malloc((strlen(telefono)+1)*sizeof(char));
91     strcpy(e->datos.telefono, telefono);
92     e->sig = agenda;

```

PRACTICOS VI. PROGRAMACION ENC.  
CAPITULO 2. SOLUCIONES EJERCICIOS PROPUESTOS

```
93  agenda = e;
94  return agenda;
95  }
96
97 void muestra_agenda(TipoAgenda agenda)
98 {
99     struct NodoAgenda * aux;
100
101     for ( aux = agenda ; aux != NULL ; aux = aux -> sig)
102         muestra_entrada(aux);
103 }
104
105
106 void libera_agenda(TipoAgenda agenda)
107 {
108     struct Nodo Agenda * aux , * siguiente ;
109
110     aux = agenda;
111     while ( aux != NULL ) {
112         siguiente = aux -> sig;
113         libera_entrada (aux);
114         aux = siguiente ;
115     }
116 }
117
118 void escribe_agenda(TipoAgenda agenda, char nombre_fichero[])
119 {
120     struct Nodo Agenda * aux;
121     FILE * fp;
122
123     fp = fopen(nombre_fichero , "w");
124     for (aux=agenda; aux!=NULL; aux=aux->sig)
125         fprintf(fp, "%s\n%s\n%s\n", aux->datos.nombre ,
126                                     aux->datos.direccion ,
127                                     aux->datos.telefono);
128     fclose(fp);
129 }
130
131 TipoAgenda lee_agenda(char nombre_fichero[])
132 {
133     TipoAgenda agenda;
134     struct Entrada * entrada_leida;
135     FILE * fp;
136     char nombre[MAXCADENA+1], direccion[MAXCADENA+1], telefono[MAXCADENA+1];
137     int longitud;
138
139     agenda = crea_agenda();
140
141     fp = fopen(nombre_fichero , "r");
142     if ( fp != NULL ) // Si hay fichero
143     {
144         while (1) {
145             fgets(nombre, MAXCADENA, fp);
146             if ( feof ( fp )) break ; // Si se acab ó el fichero , acabar la lectura .
147             quita_fin_de_linea(nombre);
148
149             fgets(direccion, MAXCADENA, fp);
150             quita_fin_de_linea(direccion);
151
152             fgets(telefono, MAXCADENA, fp);
153             quita_fin_de_linea(telefono);
154
155             agenda = anyadir_entrada(agenda, nombre, direccion, telefono);
156         }
157     }
158     fclose(fp);

```

PRACTICOS VI. PROGRAMACION ENC.  
CAPITULO 2. SOLUCIONES EJERCICIOS PROPUESTOS

```
158     } // if
159     return agenda;
160 }
161
162
163
164 /* *****
165  * Programa principal
166  ***** */
167
168 int main(void)
169 {
170     TipoAgenda miagenda;
171     struct Nodo Agenda * encontrada;
172     int opcion;
173     char nombre[MAXCADENA+1];
174     char direccion[MAXCADENA+1];
175     char telefono[MAXCADENA+1];
176     char linea[MAXCADENA+1];
177
178     miagenda = lee_agenda("agenda.txt");
179     do {
180         printf("Menú:\n");
181         printf("1) Ver contenido completo de la agenda.\n");
182         printf("2) Dar de alta una persona.\n");
183         printf("3) Buscar teléfonos de una persona.\n");
184         printf("4) Salir.\n");
185         printf("Opción: ");
186         gets(linea); sscanf(linea, "%d", &opcion);
187
188         switch(opcion) {
189
190             case Ver:
191                 muestra_agenda(miagenda);
192                 break;
193
194             case Alta:
195                 printf("Nombre   : "); gets(nombre);
196                 printf("Dirección: "); gets(direccion);
197                 printf("Teléfono : "); gets(telefono);
198                 miagenda = anyadir_entrada(miagenda, nombre, direccion, telefono);
199                 break;
200
201             case Buscar:
202                 printf("Nombre: "); gets(nombre);
203                 encontrada = buscar_entrada_por_nombre(miagenda, nombre);
204                 if (encontrada == NULL)
205                     printf("No hay nadie llamado %s en la agenda.\n", nombre);
206                 else
207                     muestra_entrada(encontrada);
208                 break;
209         }
210     } while (opcion != Salir);
211
212     escribe_agenda(miagenda, "agenda.txt");
213     libera_agenda(miagenda);
214
215     return 0;
216 }
```